

# Vertaling volgt spoedig

## Sugestões para trabalhar com a Bíblia colorida

1. Leia a história em voz alta, ou conte a história de maneira livre (criativa), usando fantoches, teatro, objetos, etc.
2. Explique as palavras mais difíceis ou deixe os alunos procurarem no dicionário.
3. Não revele a moral da história, mas deixe os alunos a recontarem com suas palavras, para ver se entenderam o conteúdo, para depois descobrirem o significado.
4. Leia o versículo bíblico, de preferência numa tradução mais simples. A tradução usada foi a da Nova Tradução na Linguagem de Hoje.
5. Faça as crianças memorizarem o versículo durante a semana. Use sua criatividade para fazer-lô de várias maneiras divertidas.
6. Use a sugestão 'para conversar' para deixar os alunos falarem da sua própria experiência.
7. Faça uma representação/encenação para as crianças sobre a história. Cada membro da turma pode participar de um ou mais papéis. Variações: com fantoches ou personagens confeccionados pelos alunos.
8. Conclua com oração.

# Capítulo 1: No começo

## (Criação e desobediência)

### Para conversar:

- Como você imagina que o paraíso era?
- Quais são as diferenças entre o paraíso e o mundo hoje?
- Porque as pessoas ficavam com medo de Deus?
- Qual foi o castigo que Deus deu para as pessoas?
- Será que Deus parou de amar as pessoas? Como podemos saber que não?

### Versículo bíblico:

*"Deus viu que tudo o que havia feito era muito bom." Gen. 1.31*

### Sugestão de atividades:

#### **BRINCADEIRA 'PISCA PISCA'**

Organizar os jogadores em uma roda dupla, um jogador na frente do outro. Um jogador fica sozinho e olha para um dos jogadores que está na frente e pisca o olho. Este jogador tenta correr para o jogador que piscou, mas o jogador que está atrás dele tenta evitar que corra, tocando ele no ombro. Se o jogador da frente conseguir alcançar o jogador que está sozinho, sem ser tocado pelo jogador detrás, o último começa a piscar o olho para outro jogador.

*Para refletir: o inimigo tenta nos seduzir para fazer as coisas erradas, igual o que fez com Eva. Deus, igual o jogador de trás, tenta evitar que corramos para ele (o inimigo).*

#### **BRINCADEIRA 'TELEFONE SEM FIO'**

Organizar os jogadores sentados um ao lado do outro em fila. O primeiro jogador diz uma frase/mensagem no ouvido do colega seguinte. Cada participante, após receber a mensagem, fala o mais baixo possível no ouvido do colega seguinte até que o último falará em voz alta o que recebeu. A mensagem muitas vezes chega completamente diferente!!!

*Para refletir: o inimigo tenta nos seduzir para fazer as coisas erradas, igual o que fez com Eva. Ele fala as verdades destorcidas para que nós nos confundamos.*

### **FAZER 'CAIXA DE SURPRESA' DO PARAÍSO**

Abra a parte de cima de uma caixa de sapato e corte um buraco na parte da frente. Recorte figuras de animais e plantas e cole-as em cartolina, deixando uma parte de sobra para poder dobrar e colar, afim de que a figura fique de pé na caixa. Organize as figuras de tal forma, que dê para ver todas olhando pelo buraco. Cubra a caixa com papel celofano.